

Приложение 1
к приказу ГОУ ДО ЯО
ЯРИОЦ «Новая школа»
от 21.01.2026
№ 024/01-02

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой онлайн-игры по математике «Бонусы.Онлайн»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении открытой онлайн-игры по математике «Бонусы.Онлайн» (далее – Положение) определяет цели, задачи, категории участников, порядок организации и условия проведения мероприятия.

1.2. Открытая онлайн-игра по математике «Бонусы.Онлайн» (далее – Онлайн-игра) проводится с целью повышения общей математической культуры обучающихся Ярославской области, стимулирования предметного интереса и развития познавательной активности школьников.

1.3. Задачи Онлайн-игры:

- популяризация математического знания;
- повышение интереса школьников к интеллектуальной деятельности, расширение и углубление их знаний в области математики;
- создание условий для проявления школьниками своих математических способностей, проверки предметных знаний.

1.4. Организатором Онлайн-игры является министерство образования Ярославской области (далее – министерство образования).

1.5. Проведение Онлайн-игры обеспечивает государственное образовательное учреждение дополнительного образования Ярославской области «Ярославский региональный инновационно-образовательный центр «Новая школа» (далее – ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа»).

1.6. Научно-методическое сопровождение Онлайн-игры осуществляет федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова».

2. Руководство Онлайн-игрой

2.1. Общее руководство Онлайн-игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который формируется из числа работников министерства образования, научных и педагогических работников, а также иных специалистов образовательных организаций Ярославской области.

2.1.1. Состав Оргкомитета утверждается приказом ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа».

2.1.2. Оргкомитет

- определяет регламент Онлайн-игры;
- осуществляет организационное, информационное и консультационное сопровождение Онлайн-игры;
- по результатам работы конкурсной комиссии подводит итоги Онлайн-игры, которые оформляет протоколом.

2.2. Научно-методическое обеспечение и оценивание заданий Онлайн-игры осуществляет методическая комиссия, которая формируется из числа научных и педагогических работников образовательных организаций высшего образования, педагогических работников и иных специалистов научных и образовательных организаций.

2.2.1. Состав конкурсной комиссии утверждается приказом ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа».

2.2.2. Конкурсная комиссия

- разрабатывает задания Онлайн-игры на основе содержания образовательных программ основного общего и (или) среднего общего образования;
- определяет методику проверки и критерии оценивания игровых заданий;
- представляет в Оргкомитет результаты Онлайн-игры для их утверждения.
- осуществляет анализ и обобщает опыт проведения Онлайн-игры.

3. Участники Онлайн-игры

3.1. К участию в Онлайн-игре допускаются обучающиеся 5-6 классов образовательных организаций Ярославской области всех типов, реализующих общеобразовательные программы основного общего и (или) среднего общего образования (далее – образовательная организация).

3.2. Участие в Онлайн-игре является индивидуальным.

3.3. Регистрация участников проходит в ходе проведения Онлайн-игры и предполагает заполнение всех полей в электронной регистрационной форме, в том числе персональных данных: фамилии, имени, отчества, даты рождения, класса обучения, наименования образовательной организации, структурного подразделения (при наличии), в которой обучается участник, номера сертификата дополнительного образования, контактного телефона родителя, адреса электронной почты.

4. Сроки, порядок и условия проведения Онлайн-игры

4.1. Онлайн-игра проводится в феврале-марте 2026 года в дистанционной форме на информационном интернет-ресурсе.

4.2. Сроки проведения Онлайн-игры устанавливаются Оргкомитетом и сообщаются путем информирования в новостной ленте на сайте

<http://newschool.yar.ru> и в официальном сообществе ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа» в социальной сети Вконтакте.

4.3. Порядок и процедура Онлайн-игры определяются Правилами (прилагаются).

4.4. Информация о проведении Онлайн-игры и ее итогах размещается в новостной ленте на сайте <http://newschool.yar.ru> и в официальном сообществе ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа» в социальной сети Вконтакте.

4.5. Дополнительная информация в отделе инновационных проектов ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа» по телефону (4852) 28-98-81 и электронной почте math@newschool.yar.ru, math.yaroslavl@yarregion.ru.

5. Подведение итогов Онлайн-игры и награждение

5.1. Итоги Онлайн-игры подводятся отдельно среди обучающихся 5-х и 6-х классов на основании общих итоговых ведомостей.

5.2. Итоги Онлайн-игры оформляются протоколом Оргкомитета и утверждаются приказом ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа».

5.3. Итоги Онлайн-игры являются окончательными и не подлежат пересмотру.

5.4. Количество победителей и призеров Онлайн-игры составляет не более 25% от общего количества участников.

5.5. Победителями Онлайн-игры признаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в соответствии с Правилами.

5.6. Призерами Онлайн-игры в пределах установленной квоты победителей и призеров, признаются участники, следующие в итоговом рейтинговом списке за победителем(ями).

5.7. Все участники Онлайн-игры получают сертификат участника, подписанный директором ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа».

5.8. Победители и призеры Онлайн-игры награждаются дипломами ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа» и призами.

6. Финансирование Онлайн-игры

6.1. Финансирование организационных расходов по подготовке и обеспечению Онлайн-игры осуществляется за счет средств субсидии на финансовое обеспечение государственного задания ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа».

6.2. Расходы по оплате услуг связи, обеспечивающих доступ в сеть Интернет, и иные организационные расходы несут родители/законные представители участников Онлайн-игры.

Открытая онлайн-игра по математике «Бонусы.Онлайн»**Описание и правила игры**

«Бонусы.Онлайн» – это онлайн-игра по решению математических задач для обучающихся 5-6 классов. Прототипом онлайн-игры является игра «Бонусы», которая была разработана методической комиссией открытых всероссийских турниров математических игр, проводимых под руководством центра «Одаренный ребенок» (г. Казань).

1. Общие игровые правила.

- 1.1. Участие в игре индивидуальное.
- 1.2. Предварительная регистрация для участия не требуется.
- 1.3. В установленное время на сайте <http://newschool.yar.ru> и в официальном сообществе ГОУ ДО ЯО ЯРИОЦ «Новая школа» в социальной сети Вконтакте открывается свободный доступ к следующим игровым материалам: условиям задач, бланку распределения бонусов и карте участника.
- 1.4. Карта участника содержит форму для заполнения основных сведений об участнике и форму для внесения ответов на задачи.
- 1.5. Заполнение всех полей форм является обязательным.
- 1.6. Повторное заполнение форм не допускается. При выявлении повторных случаев заполнения форм или предоставлении заведомо ложных сведений об участнике обучающийся может быть дисквалифицирован по решению организационного комитета.
- 1.7. Доступ к карте участника предоставляется по ссылке, которая активна в течение суток с момента начала игры.
- 1.8. Для решения задач участнику могут потребоваться канцелярские принадлежности (бумага, ручка, карандаш, линейка и т.п.), которыми участник обеспечивает себя самостоятельно.
- 1.9. Онлайн-игра не предусматривает использование справочной литературы, калькуляторов и других программируемых устройств.

2. Решение задач и начисление баллов.

- 2.1. Каждому участнику для решения предлагается 20 задач различного уровня сложности.
 - простые задачи – оцениваются в 3 балла (8 шт.);
 - задачи средней сложности – оцениваются в 4 балла (6 шт.);
 - сложные задачи – оцениваются в 5 баллов (4 шт.);
 - задачи повышенной сложности – оцениваются в 6 баллов (2 шт.).

2.2. Ответ на каждую задачу в отдельности вводится участником в соответствующем поле формы для ответов в виде числа (без единиц измерения и сопроводительных комментариев).

2.3. В распоряжении каждого участника имеется набор бонусов, которые могут быть использованы применительно к задачам в целях увеличения количества баллов за ответ (из расчета 1 задача – 1 бонус).

2.3.1. В распоряжении участников имеется следующий набор бонусов:

- «+2» – баллы за задачу увеличиваются на 2 (4 шт.);
- «+3» – баллы за задачу увеличиваются на 3 (4 шт.);
- «+4» – баллы за задачу увеличиваются на 4 (2 шт.);
- «×2» – баллы за задачу увеличиваются в 2 раза (4 шт.);
- «×3» – баллы за задачу увеличиваются в 3 раза (4 шт.);
- «×4» – баллы за задачу увеличиваются в 4 раза (2 шт.).

2.4. В случае правильного ответа балл за задачу рассчитывается исходя из стоимости самой задачи и примененного к ней бонуса. Например, если стоимость задачи – 3 балла, и участник применил бонус вида «+4», то в случае верного решения обучающийся получает за эту задачу $3 + 4 = 7$ баллов. В случае неверного решения задача оценивается в 0 баллов, при этом примененный к ней бонус считается использованным.

2.5. Количество бонусов каждого вида ограничено. Если бонус применяется участником больше заданного количества раз, использование данного бонуса считается недействительным, в таком случае начисление баллов производится исходя из уровня сложности и стоимости собственно задачи. Для отслеживания количества использованных бонусов участникам предлагается бланк распределения бонусов.

2.6. Результатом игры для участника является сумма баллов, полученных за решение всех задач с учетом примененных бонусов.

3. Подведение итогов.

3.1. По завершении мероприятия оргкомитет подводит итоги Онлайн-игры.

3.2. Участники выстраиваются в общий рейтинг (в каждой возрастной категории) в порядке уменьшения количества набранных баллов.

3.3. Победителями признаются участники, набравшие наибольшее количество баллов.

3.4. Участники, следующие в итоговом рейтинговом списке за победителем(ями) в пределах установленной квоты победителей и призеров, признаются призерами.

3.5. При равенстве общего количества баллов у нескольких участников участники считаются разделившими места.



ОТКРЫТАЯ ОНЛАЙН-ИГРА ПО МАТЕМАТИКЕ

«Бонусы. Онлайн»

Бланк фиксации ответов и распределения бонусов

Стоимость задачи	№ задачи	Ответ на задачу	ПРИМЕНЕННЫЕ БОНУСЫ					
			4 шт.	4 шт.	2 шт.	4 шт.	4 шт.	2 шт.
			+2	+3	+4	×2	×3	×4
3 балла	1.							
	2.							
	3.							
	4.							
	5.							
	6.							
	7.							
	8.							
4 балла	9.							
	10.							
	11.							
	12.							
	13.							
	14.							
5 баллов	15.							
	16.							
	17.							
	18.							
6 баллов	19.							
	20.							